

ПОЛОЖЕНИЕ

о турнире по спортивной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» среди молодых педагогов системы образования города Нижний Тагил

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения турнира по спортивной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» среди молодых педагогов системы образования города Нижний Тагил, систему оценки результатов турнира и определение его победителей и призеров.

1.2. Настоящее положение разработано с учетом требований Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?».

1.3. Организатором турнира является Общественное учреждение «Клуб интеллектуальных игр «НИКА», Сообщество молодых педагогов г. Нижний Тагил при поддержке Управления образования г. Нижний Тагил, Нижнетагильского Дома Учителя и МКУ «Городской дворец молодежи».

1.4. Для проведения турнира создается Оргкомитет, полномочия и обязанности которого приведены в пункте 3 настоящего Положения.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1. Целью турнира является:

– популяризация в образовательных учреждениях Нижнего Тагила интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?».

2.2. Задачи турнира:

– организация активного интеллектуального досуга, развитие общей эрудиции и творческих способностей участников;

– выявление команды-победителя турнира по спортивной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?».

3. ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА

3.1. Состав оргкомитета турнира (далее – Оргкомитет) определяет организатор Клуб интеллектуальных игр «НИКА».

3.2. Оргкомитет принимает окончательные решения по всем вопросам, связанным с проведением турнира.

3.3. Оргкомитет обязан:

3.3.1. Соблюдать настоящее Положение;

3.3.2. Разработать и опубликовать положение о турнире, сформировать состав участников турнира;

3.3.3. Подготовить пакет вопросов на турнир, обеспечить условия для организации работы редактора вопросов, ведущего, игрового жюри;

3.3.4. Определить состав игрового жюри турнира;

3.3.5. Оборудовать игровые места для команд-участниц и обеспечить их всем необходимым для игрового процесса (карточками для ответов команд, аудиовизуальной аппаратурой, компьютером и т.д.);

3.3.6. Произвести награждение победителей и призеров турнира.

3.4. Оргкомитет вправе привлекать для организации турнира других лиц и организации в качестве волонтеров и/или спонсоров.

3.5. Адрес электронной почты Оргкомитета: info@nika-nt.ru. Вся информация о турнире публикуется на сайте городского Клуба интеллектуальных игр «НИКА»: <http://www.nika-nt.ru/>

4. СРОКИ, ВРЕМЯ, МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ И РЕГИСТРАЦИЯ

4.1. Турнир проводится **12 мая 2017 года** в фойе второго этажа городского Дворца молодежи (г. Нижний Тагил, ул. Пархоменко, д. 37). Время начала турнира: в **17.00** по местному времени.

4.2. Регистрация команд на турнир проходит до **15.00 12 мая** на сайте городского Клуба интеллектуальных игр «НИКА»: <http://www.nika-nt.ru/>

4.3. Список участников команды определяется и предоставляется в Оргкомитет согласно п. 5.1. настоящего Положения.

5. УЧАСТНИКИ

5.1. Команды.

5.1.1. В турнире принимают участие команды, сформированные из числа молодых педагогов образовательных учреждений, возраст **не менее трех** из них не должен превышать **35 лет** на время начала турнира;

5.1.2. Численность игроков в команде не может превышать **шести человек**, минимальное количество игроков – четыре человека;

5.1.3. Все игроки одной команды должны являться сотрудниками одного образовательного учреждения;

5.1.4. Каждое образовательное учреждение имеет право выставить в турнире любое количество команд;

5.1.5. Для подтверждения регистрации в турнире команды должны подать заявку (в свободной форме) со списком участников непосредственно перед началом турнира. В заявке должна содержаться следующая информация: название команды, образовательное учреждение, капитан, а также данные обо всех игроках команды (ФИО и год рождения);

5.1.6. На турнире в составе команды могут играть только игроки, включенные в заявку данной команды. В каждый момент времени за игровым столом может находиться не более шести игроков из состава команды;

5.1.7. Каждый игрок в ходе турнира может быть заявлен в состав только одной команды.

5.2. Игровое жюри.

5.2.1. Состав игрового жюри определяется Оргкомитетом. Игровое жюри принимает решения о зачете ответов команд, ведет подсчет результатов игры, следит за соблюдением правил и применяет санкции к нарушителям.

5.2.2. При зачете ответов игровое жюри обязано строго соблюдать критерии, указанные в текстах вопросов. При отсутствии или недостаточности этих критериев игровое жюри принимает решение о зачете самостоятельно.

5.2.3. Игровое жюри обязано предоставлять капитанам команд информацию о том, какие ответы были засчитаны их командам, для сверки. Капитаны команд имеют право обратиться к игровому жюри, если, по их мнению, имела место техническая ошибка. Игровое жюри обязано рассмотреть эти обращения в полном составе и устранить технические ошибки, либо объявить о том, что технической ошибки нет.

5.2.4. После окончания каждого тура игровое жюри объявляет его результаты, а в случае необходимости – сообщения об исправлении технических ошибок.

6. УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Турнир проводится в течение одного игрового дня. Всего отыгрывается 36 вопросов спортивного «Что? Где? Когда?».

6.2. Пакет вопросов делится на 3 тура по 12 вопросов в каждом.

6.3. Турнир проводится по правилам, соответствующим Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?» (<http://mak-chgk.ru/rules/codex/>).

6.4. Общие правила игры спортивного «Что? Где? Когда?»:

- все команды играют одновременно в одном помещении;
- задача команд – своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим;
- ответы даются в письменной форме на бланках для ответов;
- ведущий объявляет номер вопроса, затем задает вопрос и произносит слово «Время», после чего начинается отсчет времени для обсуждения версий командами, равного 60 секундам;
- за 10 секунд до окончания минуты ведущий объявляет «Десять секунд»;
- по окончании минуты обсуждения ведущий объявляет «Время, сдавайте ответы», после этого у команд есть 10 секунд на сдачу бланков с ответами;
- сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан (игрок) которой предоставил игровому жюри бланк ответа не позднее 10 секунд после сигнала об окончании минуты;
- ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются;
- информация в скобках на бланках для ответов не учитывается;

- письменные ответы сохраняются до подведения окончательных итогов турнира.

6.5. Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критерию зачета, установленному составителем пакета;
- отличается от авторского ответа только грамматически (падежами и числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т. д.), причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;
- является более точным, чем авторский ответ;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- ответ на блиц-вопрос признается правильным в том и только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы;
- признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

6.6. Ответ считается неправильным, если:

- не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;
- ответ команды содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- ответ команды содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- ответ команды включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам;
- ответ команды является менее точным, чем авторский, причем требуемая точность явно указана в вопросе;
- ответ команды не соответствует форме вопроса.

6.7. Подведение итогов.

6.7.1. За правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл.

6.7.2. Место команды в туре определяется по количеству набранных баллов.

6.7.3. Если команды набирают одинаковое количество баллов, они делят соответствующие места в туре.

6.7.4. Место команды в турнире определяется по количеству набранных баллов в 3 турах.

6.7.5. В случае равенства баллов по итогам турнира у команд их итоговые места определяются по рейтингу. Рейтинг команды считается по сумме рейтинга взятых ею вопросов. Рейтинг каждого вопроса – это разность

количества команд, играющих в туре и количества команд, ответивших правильно на данный вопрос.

7. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ

7.1. Все участники турнира обязаны соблюдать настоящее Положение и не допускать некорректного поведения по отношению друг к другу, организаторам турнира и зрителям.

7.2. Использование любой справочной информации, независимо от её источника (интернет, любые информационные носители, зрительские подсказки и др.) во время обсуждения вопроса запрещено.

7.3. В случае нарушения правил игры игровое жюри имеет право применить к команде-нарушительнице одну из следующих санкций в зависимости от серьезности нарушения:

- предупреждение;
- снятие команды с турнира и аннулирование ее результатов.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами и призами, предоставленными Управлением образования города Нижний Тагил, Нижнетагильским Домом Учителя, Сообществом молодых педагогов г. Нижний Тагил.

Настоящее положение является официальным вызовом на турнир.